



Het vierde werkatelier van de Innovatiechallenge Leefbare Wijken en Buurten 2018-2019 vond plaats in Utrecht. Alle teams kwamen bijeen in de Social Impact Factory om verder te werken aan de aanpak en opzet van het 'proof of concept'. Daarbij kregen zij ondersteuning van een viertal gasten vanuit beide corporaties (stakeholders en bewoners) en verschillende leden van de Raad van Inspiratie. Team 5 doet verslag van de dag. De hele middag werd uitgetrokken om op verschillende manieren feedback op te halen over de ontwikkelingen van de teams.

Wat is er in de tussentijd gebeurd?

Tussen werkatelier 3 en 4 is team 5 nog een keer samengekomen in de Efteling. Op deze inspirerende locatie zijn de 5 ideeën teruggebracht tot 1 idee: Om bewoners in de wijk van meer eigenaarschap te voorzien, om ze meer met elkaar te verbinden en omdat Leystromen wil laten zien dat dit gewaardeerd wordt is er een beloningssysteem bedacht. Een platform waarop bewoners op wijkniveau lid kunnen worden en waarbij punten verdiend gespaard kunnen worden. Punten kunnen gespaard worden door simpelweg te huren (automatisch per maand/jaar) of door er iets voor te doen. Dat 'iets' kan een hulpvraag zijn van een medebewoner, of van Leystromen. Zo wordt er niet betaald, maar beloond. Punten kunnen uiteindelijk ingewisseld worden voor iets wat een bijdrage levert aan de wijk, of aan de woning.

Om dit idee te challengen, te verbreden en te verbeteren zijn bewoners van Leystromen uitgenodigd om tijdens een avond te Ko-Kre-Eten. Bewoners is hierbij gevraagd wat ze van het idee vonden en hoe ze het zouden versterken. Tijdens elke gang (voor- hoofd- en nagerecht) werd er een vraag beantwoord. Deze input is gebruikt voor werkatelier IV

Wat hebben we gedaan?

Tijdens het werkatelier is er een terugkoppeling gegeven van de Ko-Kre-Eet avond bij Leystromen. Daarna is het team aan de slag gegaan met het verder concretiseren van het idee. Hierbij kwamen verschillende discussiepunten naar boven. Zo willen we niet alleen de hulpgever belonen, maar ook degene die de hulpvraag stelt. Ook is er nagedacht over hoe de bekostiging eruit gaat zien (kun je uit de eurodiscussie blijven?) en hoe je ervoor zorgt dat dit een project is dat niet na een jaar dood is gebloed.

Na een leuke introductie door Kees Langboek over storytelling is er nagedacht over het in beeld brengen van het idee. Wat is daarvoor nodig? Hoe pakken we dat aan? De eerste ideeën zijn daarvoor tijdens het werkatelier meteen naar boven gekomen. Teamlid Mark kwam met een paar mooie, waargebeurde verhalen van ervaringen in de wijk die we hiervoor goed kunnen gebruiken.

Aan het einde van de dag konden we ons idee voorleggen aan een aantal leden van de Raad van Inspiratie. Zij gaven nog behoorlijk wat goede feedback, input en tips op ons idee wat we mee gaan nemen in de uitwerking.

Opbrengst van het vierde werkatelier

Werkatelier IV heeft vooral nog veel stof tot nadenken opgeleverd. Om het idee daadwerkelijk te concretiseren is er nog wat meer tijd nodig. Besloten is dat een klein gedeelte van het team verder gaat met de uitwerking.